



[Home](#)

[Produkte](#)

[Blog](#)

[BauAnleitungen](#)

[Shop](#)

[Kontakt](#)

[Veranstaltungsk](#)

[Home](#) → [VR](#) → [TourVR – Routen planen und vorab per VR-Brille erleben](#)

## TourVR – Routen planen und vorab per VR-Brille erleben



Viele Menschen träumen seit jeher davon, die Welt zu bereisen. Oft mangelt es jedoch an dem nötigen Kleingeld, eine Reise zu machen, oder man hat einfach Angst, entlegene Orte unseres schönen Planeten zu bereisen. Die kostenlose **TourVR**-App kann diesem Problem Abhilfe schaffen, indem ihr GPS-Routen aus der ganzen Welt erlebt, ohne auch nur einen Schritt nach draußen tun zu müssen. Alles was ihr dazu benötigt, ist ein Smartphone mit Gyrosensor sowie [mein-guckkasten](#), Google Cardboard oder eine ähnliche VR-Brille.

TourVR kommt von Anfang an mit einer vorinstallierten Beispiel-Route daher, die eine atemberaubende Sicht auf das österreichische Dachsteinmassiv bietet. Jedoch lassen sich auch selbst erstellte Routen in den Formaten GPX, KML und IGC verwenden. Um diese verwenden zu können, müsst ihr vorher euer Smartphone mit eurem PC verbinden, folgenden Ordner öffnen oder erstellen **Phone\Android\data\com.stixgames.vrmaps\files\Routes** und dann eure Routen hineinkopieren.

Danach müsst ihr nur noch den „Refresh“-Button in der App benutzen und das Routen-Menü mit einer Kopfdrehung aufrufen, das sich links vom Hauptmenü der App befindet. GPX- und KML-Dateien werden von der App als Wander- oder Radtouren interpretiert, IGC-Dateien hingegen als Flugrouten. Erstellt also einfach das, was euch am liebsten ist. Zum Beispiel mit dem GPS-Routenplaner von [www.gpswandern.de](http://www.gpswandern.de). Denkt aber daran, dass eine GPS-Route nicht länger als 10 km lang sein sollte, da sie sonst als verschwommene Landschaft dargestellt werden könnte. Flugrouten haben dieses Problem zwar nicht, verbrauchen dafür aber mehr Downloadvolumen.

Ihr bekommt die App kostenlos im Google Play Store unter folgendem Link:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.stixgames.vrmaps&hl=de>

## Zusätzliche Details

**Gerät:** [mein-guckkasten](#), Google Cardboard und ähnliche VR-Brillen

---

**Store:** [Google Play Store](#)

---

**Sprachen:** Englisch

---

**Kategorie:** VR, App

---

**Genre:** Unterhaltung, Reisen

---

**Entwickler:** Simon Stix

---

**Alter:** Ab 0 Jahre

---

**Preis:** kostenlos

---