

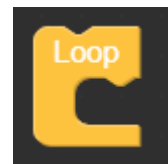
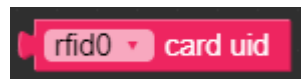
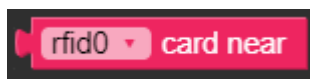
RFID - Das Kartenlesegerät

1. Erkennst du dieses Symbol? Das ist das Symbol für das kontaktlose Bezahlen. Vielleicht hast du selbst schon mal mit deiner Bankomatkarte wo bezahlt, indem du sie einfach nur an einen Leser gelegt hast.



Bei dieser Aufgabe geht es darum, sich mit den RFID - Sensor auseinander zu setzen.

Auf dem Bildschirm soll zu sehen sein, ob eine Karte gerade am Leser liegt sowie der UID Code. Dies ist ein eindeutiger Code, der einer Karte zugewiesen ist. Vergleicht verschiedene Karten miteinander, der Code ist niemals derselbe.



2. Für die nächste Aufgabe soll mittels Tastendruck der UID der gerade gelesene Karte abgespeichert werden. Hält man eine Karte hin, die nicht den gespeicherten UID Wert hat, so soll der M5Stack rot leuchten und eine Meldung anzeigen wie "Zugang verweigert" oder Ähnliches. Andernfalls soll der M5Stack grün leuchten und eine positive Meldung anzeigen. (Achtung schwierig!)

